

FUNDACIÓN EDUCACIONAL COLEGIO MAGISTER RANCAGUA

## **KINDER**

NOMBRE:			

Actividad Nº 1: lunes 19 de abril "Conociendo los números"

Ámbito: Interacción y Comprensión del Entorno

Núcleo: Pensamiento Matemático

Instrucción 1: Observa la lámina y juega a leer, que el adulto registre tus comentarios, posteriormente pídele que lea o cante la canción, tú vas repitiendo lo escuchado, finalmente en una hoja en blanco gráfica libremente con lápices de diferentes colores los números. Envía tus evidencias.



NOMBRE	 			

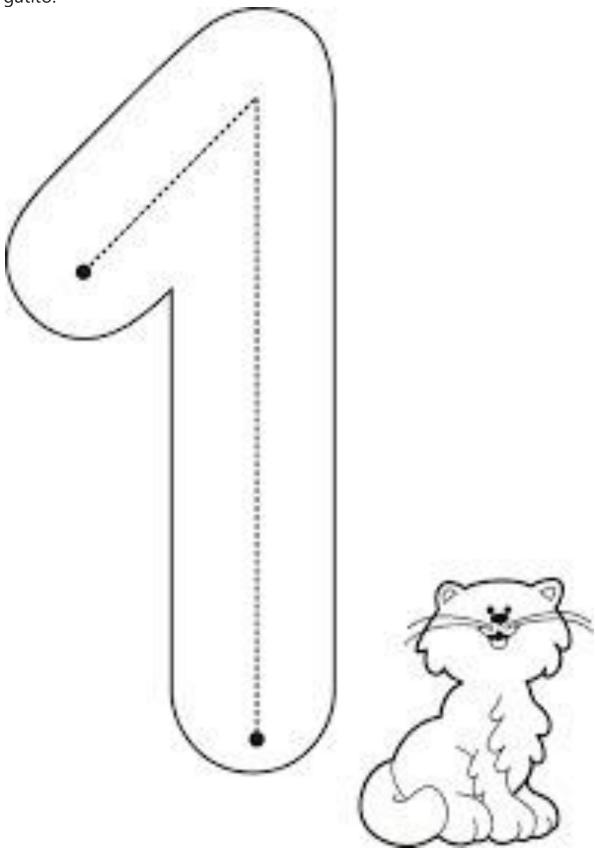
Instrucción 2: Observa el video "Aprende a escribir el número 1" en el link: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=">https://www.youtube.com/watch?v=</a> 08e1L3PoSc y "Aprende a escribir el número 2" en el link:

https://www.youtube.com/watch?v=8bgILcrH8B0

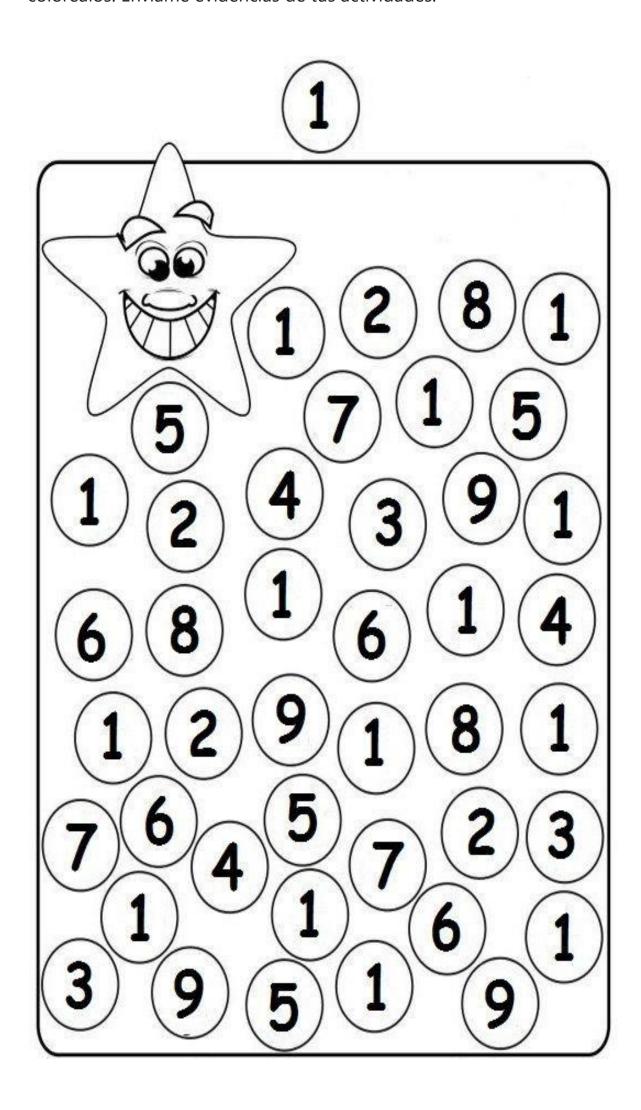
Instrucción 3: Recopila diferentes objetos pequeños de tu hogar y cuantifica conjuntos con 1 y 2 elementos. Envíame foto de tu actividad.

NOMBRE:		

Instrucción 3: Observa la lámina, une las líneas punteadas formando el número 1, posteriormente rellénalo con puntitos de colores y pinta el gatito.

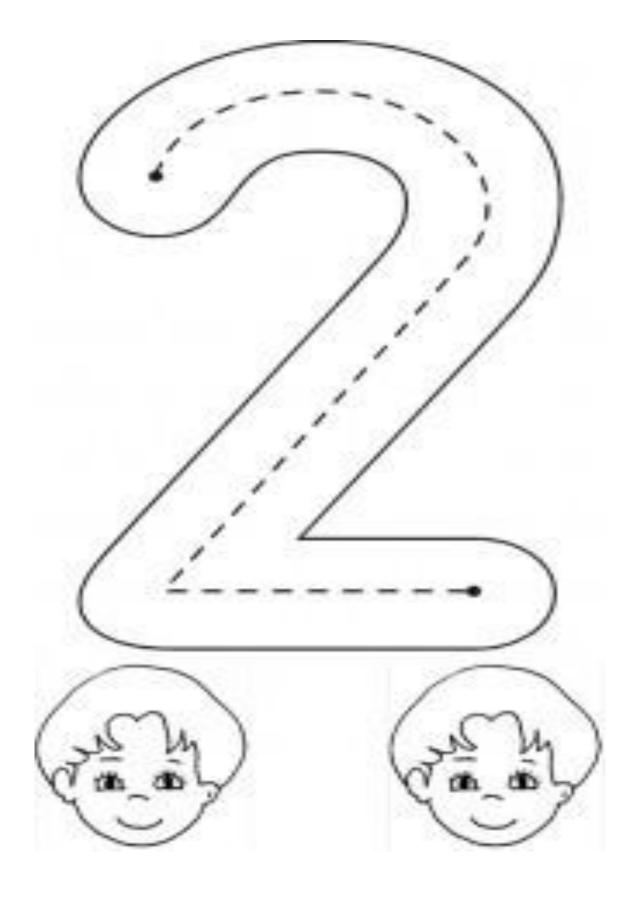


Observa la lámina y busca los círculos que tengan el número 1 y coloréalos. Envíame evidencias de tus actividades.

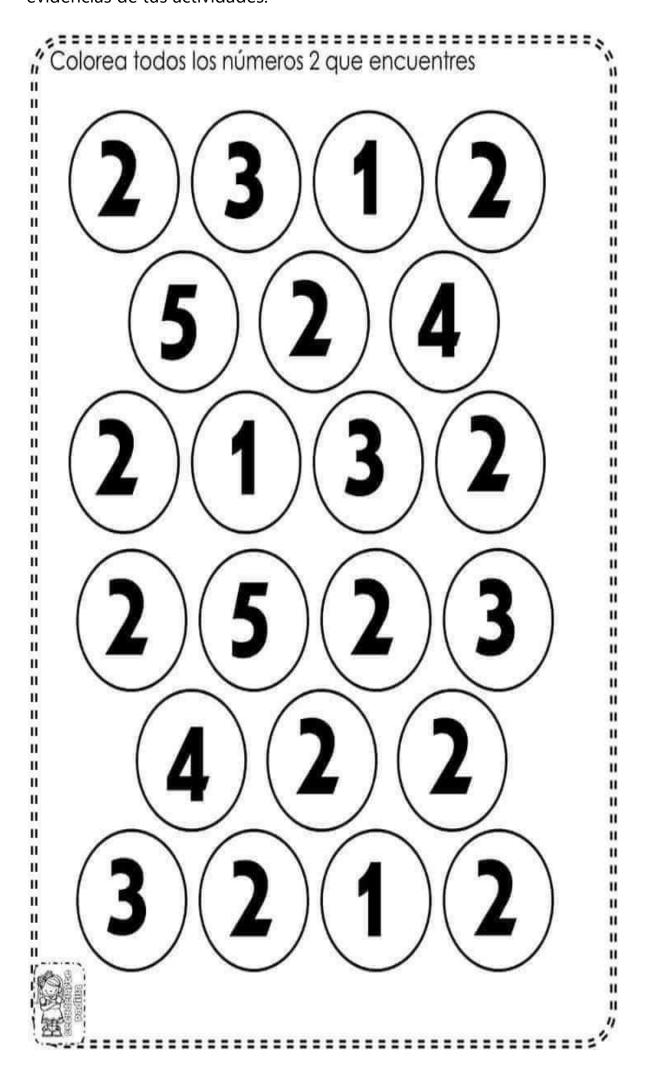


NOMBRE:			

Instrucción 4: Remarca el número 2, pinta el numeral y las caritas.



Colorea todos los números 2 que encuentres en los círculos. Envíame evidencias de tus actividades.



NOMBRE:	

Actividad N° 3: Miércoles 21 de Abril "Mi Cara" Cuento Pictograma.

Ámbito. Desarrollo Personal Social Núcleo: Corporalidad y Movimiento

Instrucción 1: Lee en compañía del adulto, siendo tú quien interprete las imágenes, comenta de que se trata el cuento, finalmente toma un espejo y observa tu rostro y descríbete, que el adulto registre tus apreciaciones, en la misma hoja dibuja tu carita sin olvidar los detalles que hay en ella. Envíame tus evidencias.



NOMBRE:_			
_			

Actividad N° 5: Viernes 23 de Abril "Adivina buen Adivinador" ADIVINANZAS ALUSIVAS AL CUERPO HUMANO

Ámbito: Comunicación Integral

Núcleo: Lenguaje Verbal

Instrucciones: Escucha las adivinanzas que leerá el adulto y descubre tu solito/a a que parte del cuerpo corresponde, si no puedes que el adulto te ayude con algunas pistas, después de descubrirlas, dibújalas. Envíame tus evidencias.

ADIVINANZA 1: Una cajita que se abre y cierra y tiene guardada dentro la lengua ¿Qué es? dibújala.

ADIVINANZA 2: En la cara tengo dos y si los cierro no veo ¿Qué son? dibújalos.

ADIVINANZA 3: Adivina, adivinanza tengo una cosa en la boca que se mueve loca, loca ¿Qué es? dibújala.

